

Implementar un programa que se utilice para establecer los ganadores en una carrera de atletismo. El programa debe solicitar al usuario: La cantidad de corredores en la carrera, el número del corredor ,su edad y el tiempo de carrera, cumpliendo los siguientes requisitos.

Requisito 1

Se debe crear un arreglo de N valores del tipo `struct corredor`, la cual tiene cinco miembros. Un entero para la edad de la persona, un entero para el número del corredor, un entero para los minutos y otro entero para los segundos. También cuenta con un miembro `segundos_totales`, en el que se debe transformar el tiempo de la carrera a segundos. El programa debe solicitar al usuario la cantidad de corredores `n` que participaron en la carrera, el cual deberá ser menor que N y mayor que cero. Debe validarse este dato antes de continuar.

Requisito 2

El arreglo debe ser cargado utilizando una función que tenga el siguiente prototipo:

```
void cargar_corredor(struct corredor *p, int n);
```

En la función deben cargarse la edad, el número y el tiempo de cada corredor, y calcularse el tiempo total en segundos de cada uno. La función debe utilizar aritmética de punteros.

El número del corredor debe estar entre 0 y 2000. Validar el número del corredor con una función que tenga el siguiente prototipo:

```
int validar_numero(void);
```

Requisito 3

Una vez cargados todos los datos de los corredores, el programa debe ordenar el arreglo de menor a mayor según el tiempo de cada corredor, utilizando el método de la burbuja. El ordenamiento debe realizarse en una función utilizando punteros. El prototipo de la función debe ser exactamente el siguiente:

```
void ordenar_tiempo_mam(struct corredor *p, int n);
```

Requisito 4

Una vez ordenado el arreglo, debe imprimirse por pantalla como se ve en el ejemplo siguiente:

Número	Tiempo	edad
1002	32:12	18
1020	32:14	19
3209	45:20	34

Requisito 5

Por último, el programa debe mostrar los números de los 3 primeros puestos en la general (personas con el menor tiempo)
