

Implementar un programa que se utilice para establecer los ganadores en una competencia de natación. El programa debe solicitar al usuario: La cantidad de nadadores en la carrera, el número del nadador, su edad y el tiempo de vuelta, cumpliendo los siguientes requisitos.

## Requisito 1

Se debe crear un arreglo de N valores del tipo `struct nadador`, la cual tiene cinco miembros. Un entero para la edad de la persona, un entero para el número del nadador, un entero para los minutos y otro entero para los segundos. También cuenta con un miembro `segundos_totales`, en el que se debe transformar el tiempo de la vuelta a segundos. El programa debe solicitar al usuario la cantidad de nadadores `n` que participaron en la carrera, el cual deberá ser menor que N y mayor que cero. Debe validarse este dato antes de continuar.

## Requisito 2

El arreglo debe ser cargado utilizando una función que tenga el siguiente prototipo:

```
void cargar_nadadores(struct nadador *p, int n);
```

En la función deben cargarse la edad, el número y el tiempo de cada nadador, y calcularse el tiempo total en segundos de cada uno. La función debe utilizar aritmética de punteros.

El número del nadador debe estar entre 1001 y 2000. Ingresar el número y validarlo en una función que tenga el siguiente prototipo:

```
int validar_numero(void);
```

## Requisito 3

Una vez cargados todos los datos de los nadadores, el programa debe ordenar el arreglo de mayor a menor según el tiempo de cada nadador, utilizando el método de la burbuja. El ordenamiento debe realizarse en una función utilizando punteros. El prototipo de la función debe ser exactamente el siguiente:

```
void ordenar_tiempo_mayor_menor(struct nadador *p, int n);
```

## Requisito 4

Una vez ordenado el arreglo, debe imprimirse por pantalla como se ve en el ejemplo siguiente:

Número	Tiempo	edad
3209	45:20	34
1020	32:14	19
1002	32:12	18

## Requisito 5

Por último, el programa debe mostrar los números de los 3 primeros puestos en la general (personas con el menor tiempo).

---