

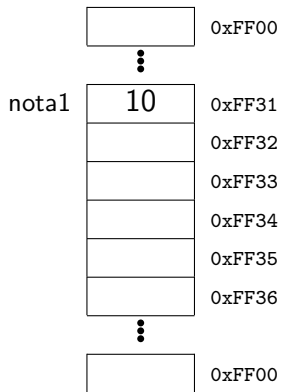
Arreglos

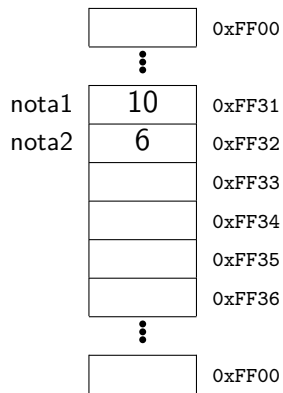
1^{era} parte

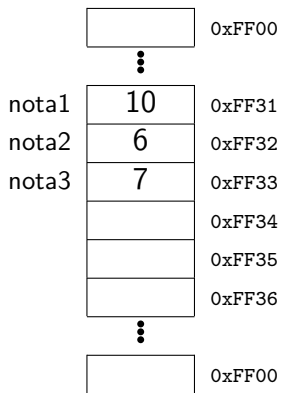
Nievas Martin

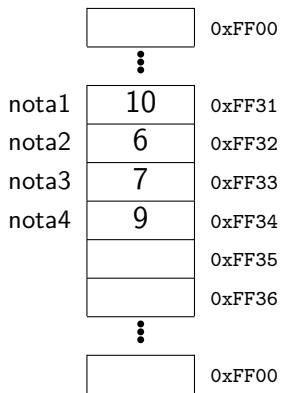
18 de junio de 2019

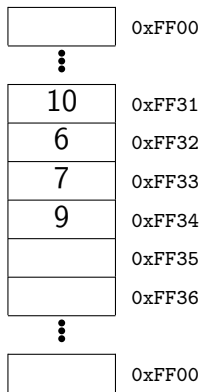
Arreglos

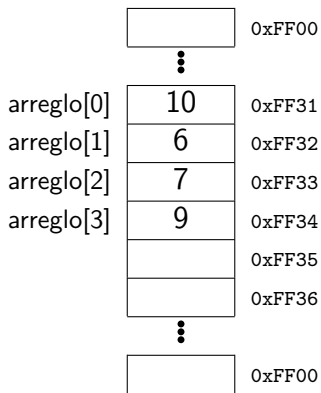












Arreglos

Arreglos

Declaración e inicialización

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int arreglo[4];
    int i;

    for (i = 0; i < 4; i++)
        arreglo[i] = 0;

    for (i = 0; i < 4; i++)
        printf("El valor de arreglo[%d] es: %d\n", i, arreglo[i]);

    return 0;
}
```

Arreglos

Declaración e inicialización

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int arreglo[4];
    int i;

    for (i = 0; i < 4; i++)
        arreglo[i] = 0;

    for (i = 0; i < 4; i++)
        printf("El valor de arreglo[%d] es: %d\n", i, arreglo[i]);

    return 0;
}
```

```
El valor de arreglo[0] es: 0
El valor de arreglo[1] es: 0
El valor de arreglo[2] es: 0
El valor de arreglo[3] es: 0
```

Arreglos

Declaración e inicialización

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int arreglo1[5] = {0};
    int arreglo2[5] = {1,2,3,4,5};
    int i;

    printf(" i\tarreglo1\tarreglo2\n");
    printf("-----\n\n");
    for (i = 0; i < 5; i++)
    {
        printf(" %d\t%d\t\t%d\n", i, arreglo1[i], arreglo2[i]);
    }

    return 0;
}
```

Arreglos

Declaración e inicialización

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int arreglo1[5] = {0};
    int arreglo2[5] = {1,2,3,4,5};
    int i;

    printf(" i\tarreglo1\tarreglo2\n");
    printf("-----\n\n");
    for (i = 0; i < 5; i++)
    {
        printf(" %d\t%d\t%d\n", i, arreglo1[i], arreglo2[i]);
    }

    return 0;
}
```

i	arreglo1	arreglo2
0	0	1
1	0	2
2	0	3
3	0	4
4	0	5

Arreglos

Declaración e inicialización

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int arreglo1[5] = {3};
    int arreglo2[5] = {1,2,3,4,5};
    int i;

    printf(" i\tarreglo1\tarreglo2\n");
    printf("-----\n\n");
    for (i = 0; i < 5; i++)
    {
        printf(" %d\t%d\t\t%d\n", i, arreglo1[i], arreglo2[i]);
    }

    return 0;
}
```

Arreglos

Declaración e inicialización

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int arreglo1[5] = {3};
    int arreglo2[5] = {1,2,3,4,5};
    int i;

    printf(" i\tarreglo1\tarreglo2\n");
    printf("-----\n\n");
    for (i = 0; i < 5; i++)
    {
        printf(" %d\t%d\t%d\n", i, arreglo1[i], arreglo2[i]);
    }

    return 0;
}
```

i	arreglo1	arreglo2
0	3	1
1	0	2
2	0	3
3	0	4
4	0	5

Arreglos

Declaración e inicialización

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int arreglo1[5] = {3,2};
    int arreglo2[5] = {1,2,3,4,5};
    int i;

    printf(" i\tarreglo1\tarreglo2\n");
    printf("-----\n\n");
    for (i = 0; i < 5; i++)
    {
        printf(" %d\t%d\t\t%d\n", i, arreglo1[i], arreglo2[i]);
    }

    return 0;
}
```


Arreglos

Declaración e inicialización

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int arreglo1[5] = {3,2};
    int arreglo2[5] = {1,2,3,4,5};
    int i;

    printf(" i\tarreglo1\tarreglo2\n");
    printf("-----\n\n");
    for (i = 0; i < 5; i++)
    {
        printf(" %d\t%d\t\t%d\n", i, arreglo1[i], arreglo2[i]);
    }

    return 0;
}
```

i	arreglo1	arreglo2
0	3	1
1	2	2
2	0	3
3	0	4
4	0	5

Arreglos

Declaración e inicialización

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int arreglo1[5] = {3,2,3,5,4,23};
    int arreglo2[5] = {1,2,3,4,5};
    int i;

    printf(" i\tarreglo1\tarreglo2\n");
    printf("-----\n\n");
    for (i = 0; i < 5; i++)
    {
        printf(" %d\t%d\t\t%d\n", i, arreglo1[i], arreglo2[i]);
    }

    return 0;
}
```

Arreglos

Declaración e inicialización

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int arreglo1[5] = {3,2,3,5,4,23};
    int arreglo2[5] = {1,2,3,4,5};
    int i;

    printf(" i\tarreglo1\tarreglo2\n");
    printf("-----\n\n");
    for (i = 0; i < 5; i++)
    {
        printf(" %d\t%d\t%d\n", i, arreglo1[i], arreglo2[i]);
    }

    return 0;
}
```

```
arreglo_init_4.c: In function main:
arreglo_init_4.c:5:32: warning: excess elements in array initializer
    int arreglo1[5] = (3,2,3,5,4,23);
                           ^
```

i	arreglo1	arreglo2
0	3	1
1	2	2
2	3	3
3	5	4
4	4	5

Arreglos

Declaración e inicialización

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int arreglo1[] = {3,2,3,5,4,23};
    int arreglo2[5] = {1,2,3,4,5};
    int i;

    printf(" i\tarreglo1\tarreglo2\n");
    printf("----- \n\n");
    for (i = 0; i < 5; i++)
    {
        printf(" %d\t%d\t\t%d\n", i, arreglo1[i], arreglo2[i]);
    }

    return 0;
}
```

Arreglos

Declaración e inicialización

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int arreglo1[] = {3,2,3,5,4,23};
    int arreglo2[5] = {1,2,3,4,5};
    int i;

    printf(" i\tarreglo1\tarreglo2\n");
    printf("----- \n\n");
    for (i = 0; i < 5; i++)
    {
        printf(" %d\t%d\t\t%d\n", i, arreglo1[i], arreglo2[i]);
    }

    return 0;
}
```

i	arreglo1	arreglo2
0	3	1
1	2	2
2	3	3
3	5	4
4	4	5

Arreglos

Declaración e inicialización

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int arreglo1[];
    int arreglo2[5] = {1,2,3,4,5};
    int i;

    printf(" i\tarreglo1\tarreglo2\n");
    printf("-----\n\n");
    for (i = 0; i < 5; i++)
    {
        printf(" %d\t%d\t\t%d\n", i, arreglo1[i], arreglo2[i]);
    }

    return 0;
}
```

Arreglos

Declaración e inicialización

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int arreglo1[];
    int arreglo2[5] = {1,2,3,4,5};
    int i;

    printf(" i\tarreglo1\tarreglo2\n");
    printf("-----\n\n");
    for (i = 0; i < 5; i++)
    {
        printf(" %d\t%d\t\t\t%d\n", i, arreglo1[i], arreglo2[i]);
    }

    return 0;
}
```

```
arreglo_init_6.c: In function main:
arreglo_init_6.c:5:7: error: array size missing in arreglo1
    int arreglo1[];
        ^
```

Arreglos

Como utilizarlos?

Arreglos

Asignaciones

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int arreglo[5];
    int i;
    int valor = 7;

    for (i = 0; i < 5; i++)
        arreglo[i] = valor * i;

    for (i = 0; i < 5; i++)
        printf("%d\n", arreglo[i]);

    return 0;
}
```

Arreglos

Asignaciones

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int arreglo[5];
    int i;
    int valor = 7;

    for (i = 0; i < 5; i++)
        arreglo[i] = valor * i;

    for (i = 0; i < 5; i++)
        printf("%d\n", arreglo[i]);

    return 0;
}
```

```
0
7
14
21
28
```

Arreglos

Asignaciones

```
#include <stdio.h>
#define N 5

int main(void)
{
    int arreglo[N];
    int i;
    int valor = 7;

    for (i = 0; i < N; i++)
        arreglo[i] = valor * i;

    for (i = 0; i < N; i++)
        printf("%d\n", arreglo[i]);

    return 0;
}
```

Arreglos

Asignaciones

```
#include <stdio.h>
#define N 5

int main(void)
{
    int arreglo[N];
    int i;
    int valor = 7;

    for (i = 0; i < N; i++)
        arreglo[i] = valor * i;

    for (i = 0; i < N; i++)
        printf("%d\n", arreglo[i]);

    return 0;
}
```

```
0
7
14
21
28
```

Arreglos

Cargar elementos

```
#include <stdio.h>
#define TAM 5

int main(void)
{
    int i;
    int peso[TAM];

    for (i = 0; i < TAM; i++)
    {
        printf("Ingrese el peso (%d): ", i);
        scanf("%d", &peso[i]);
    }

    printf("Los pesos ingresados son: ");
    for (i = 0; i < TAM; i++)
        printf("%d\t", peso[i]);

    return 0;
}
```

Arreglos

Cargar elementos

```
#include <stdio.h>
#define TAM 5

int main(void)
{
    int i;
    int peso[TAM];

    for (i = 0; i < TAM; i++)
    {
        printf("Ingrese el peso (%d): ", i);
        scanf("%d", &peso[i]);
    }

    printf("Los pesos ingresados son: ");
    for (i = 0; i < TAM; i++)
        printf("%d\t", peso[i]);

    return 0;
}
```

```
Ingrese el peso (0): 10
Ingrese el peso (1): 2
Ingrese el peso (2): 3
Ingrese el peso (3): 4
Ingrese el peso (4): 2
Los pesos ingresados son: 10    2    3    4    2
```

Arreglos

mnievas@frc.utn.edu.ar

Consultas

Lunes

Edificio Salcedo 15:00 - 17:00