

# Estructura de computadora

Nievas Martin

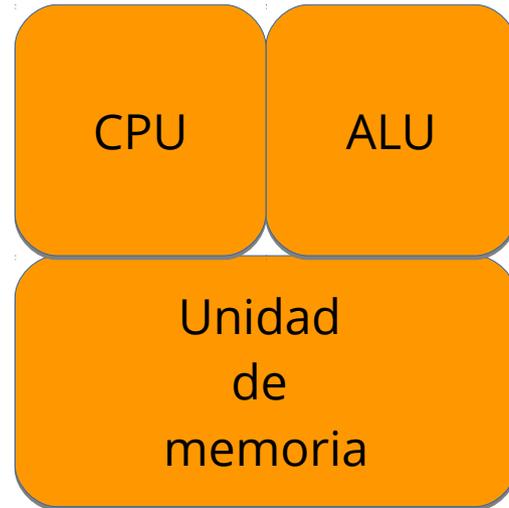
17/04/19

# Introducción

- Hardware
  - Tangible
  - Funciona mediante circuitos y sistemas electrónicos
- Software
  - Intangible
  - Es la inteligencia (o no) del sistema.

# Organización de una computadora

Unidad  
de  
entrada



Unidad  
de  
Salida

# Lenguajes

- Lenguaje de máquina
- Lenguaje ensamblador
- Lenguajes de alto nivel

# Lenguaje de máquina

- Computadoras – propio lenguaje
- Cadena de caracteres (0,1)
- Depende de la computadora
- Incómodo de leer para los humanos
  - (Normalmente ...)

# Lenguaje ensamblador

- Abreviaturas de palabras en ingles
- Ensambladores
- No lo comprenden las computadoras
  - Hasta que son traducidos a lenguaje de máquina

# Lenguajes de alto nivel

- Varias operaciones en una sola palabra
- Compiladores
  - Lenguaje alto nivel → Lenguaje máquina
- Contienen operaciones matemáticas normales (+ - / \* =)
- C es uno de los lenguajes

# Intérprete o interpretador

- Diferencia con los compiladores o ensambladores
- Realizan la traducción a medida que se requiere
- Son mas lentos
  - Traducir el programa mientras se corre

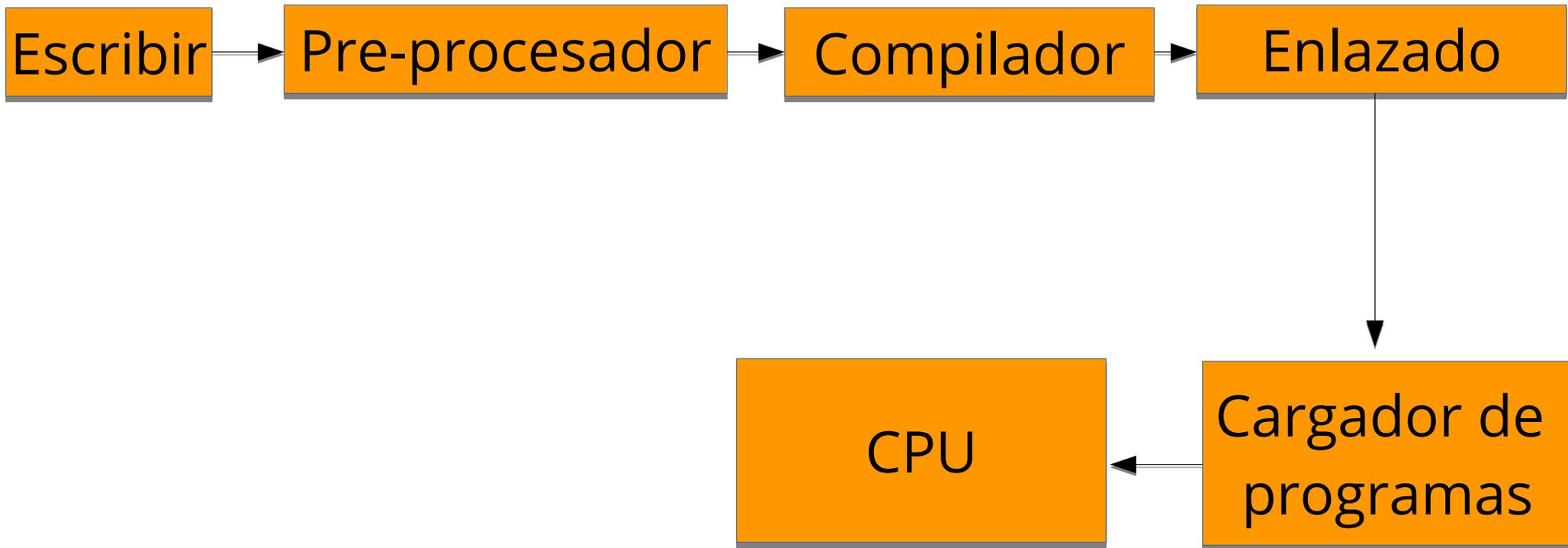
# Lenguaje C

- Historia...
- Es re viejo, donde se utiliza?
  - Sistemas operativos (Linux, Android, y otro\$)
  - Sistemas embebidos (alarmas, cohetes, autos, robots, etc)
  - Sistemas en tiempo real
  - Sistemas de comunicación

# Estándares

- Un solo lenguaje, muchas plataformas
- Muchos estándares

# Pasos típicos para desarrollar un programa en C



# Consultas

 [mnievas@frc.utn.edu.ar](mailto:mnievas@frc.utn.edu.ar)

Edificio Salcedo Of. 5

Martes 11:00 – 13:00