

Informática I

Guía de Práctico

Martin Nieves
mnieves@frc.utn.edu.ar

6 de agosto de 2019

Funciones 1^{era} Parte

Ejercicio 1

Completar el siguiente programa:

```
#include <stdio.h>

void intro(void)
{
    printf("Bienvenidos! Comenzando en ");
}

int main(void)
{
    int i;

    /** Completar a partir de aquí */

    /** Hasta aquí */

    return 0;
}
```

```
Bienvenidos! Comenzando en 10...
Bienvenidos! Comenzando en 9...
Bienvenidos! Comenzando en 8...
Bienvenidos! Comenzando en 7...
Bienvenidos! Comenzando en 6...
Bienvenidos! Comenzando en 5...
Bienvenidos! Comenzando en 4...
Bienvenidos! Comenzando en 3...
Bienvenidos! Comenzando en 2...
Bienvenidos! Comenzando en 1...
```

Ejercicio 2

Completar el siguiente programa:

```
#include <stdio.h>

float ingreso_numero(void)
{
    float num;
    /** Completar desde aquí */

    /** Hasta aquí */
    return num;
}

int main(void)
{

    printf("Usted ingresó el número %f\n", ingreso_numero());

    return 0;
}
```

Para obtener la siguiente salida:

```
Ingrese un número: 3.14
Usted ingresó el número: 3.140000
```

Ejercicio 3

Completar el siguiente programa:

```
#include <stdio.h>

void imprime_mayor(int x, int y)
{
    /** Completar desde aquí */

    /** Hasta aquí */
}

int main(void)
{
    int num_1;
    int num_2;

    printf("Ingrese dos números diferentes: ");
    scanf("%d %d", &num_1, &num_2);

    imprime_mayor(num_1, num_2);

    return 0;
}
```

Para obtener la siguiente salida:

```
Ingrese dos números diferentes: 15 92
El número 92 es el mayor
```

Ejercicio 4

Completar el siguiente programa:

```
#include <stdio.h>

int ret_max(int a, int b)
{
    int max;

    if (a > b )
        max = a;
    else
        max = b;

    return max;
}

int main(void)
{
    int num_1;
    int num_2;

    /** Completar desde aquí */

    /** Hasta aquí */
    return 0;
}
```

Para obtener la siguiente salida:

```
Igrese dos números diferentes: 65 35
El número 65 es el máximo
```

Ejercicio 5

En la siguiente página

Ejercicio 5

Completar el siguiente programa:

```
#include <stdio.h>

int ret_maximo(int a, int b)
{
    int max;

    if (a > b)
        max = a;
    else
        max = b;

    return max;
}

int main(void)
{
    int num_1, num_2, num_3, num_4;

    printf("Ingrese cuatro números diferentes: ");
    scanf("%d %d %d %d", &num_1, &num_2, &num_3, &num_4);

    /** Completar desde aquí */

    /** Hasta aquí */
    return 0;
}
```

Para obtener la siguiente salida:

```
Ingrese cuatro números diferentes: 89 79 32 38
El número 89 es el máximo
```

Ejercicio 6

Completar el siguiente programa:

```
#include <stdio.h>

/** Completar desde aquí */

/** Hasta aquí */

int main(void)
{
    int base, exp;

    printf("Ingrese base y exponente: "); scanf("%d %d", &base, &exp);
    printf("El número %d elevado a la %d es: %d\n", base, exp, potencia(base,
        exp));
    return 0;
}
```

Para obtener la siguiente salida:

```
Ingrese base y exponente: 3 2
El número 3 elevado a la 2 es: 9
```

Ejercicio 7

Completar el siguiente programa:

```
#include <stdio.h>

/** Completar desde aquí */

/** Hasta aquí */

int main(void)
{
    int i, num;

    printf("Ingrese un número: ");
    scanf("%d", &num);

    /** Completar desde aquí */

    /** Hasta aquí */

    return 0;
}
```

Para obtener la siguiente salida:

```
Ingrese un número : 15
Los números primos menores que 15 son :
1
2
3
5
7
11
13
```

Ejercicio 8

Crear los prototipos para las diferentes funciones que resuelvan:

- Función **hipotenusa**, toma dos argumentos float de doble precisión, **lado1** y **lado2**. Devuelve el resultado en float de doble precisión.
- Función **menor**, toma tres enteros, **x**, **y**, **z**. Devuelve un entero.
- Función **intToFloat**, que toma un argumento entero llamado **numero**, y devuelve el resultado en float.