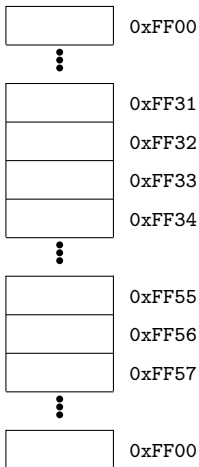


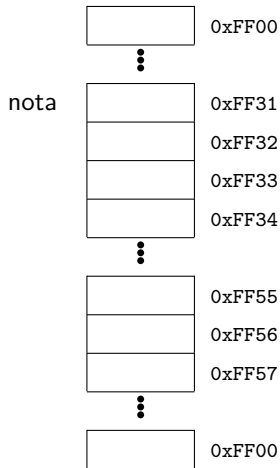
Punteros

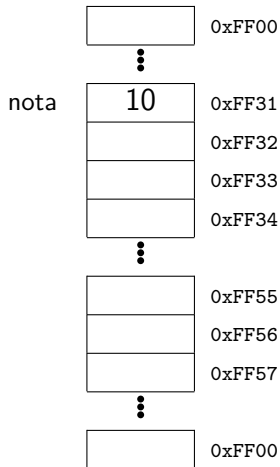
1^{era} parte

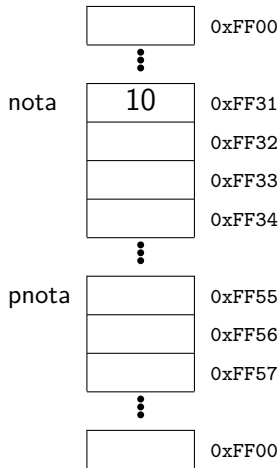
Nievas Martin

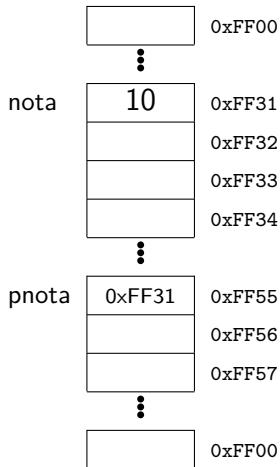
20 de agosto de 2019











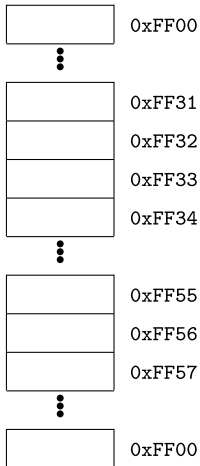
```
#include <stdio.h>
```

```
int main(void)
```

```
{
```

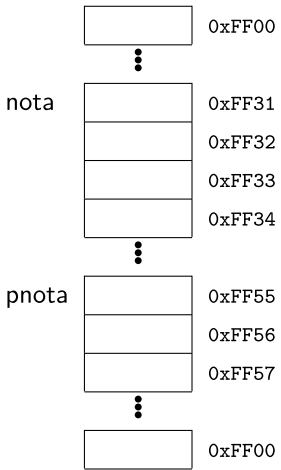
```
    int nota;
```

nota



```
#include <stdio.h>

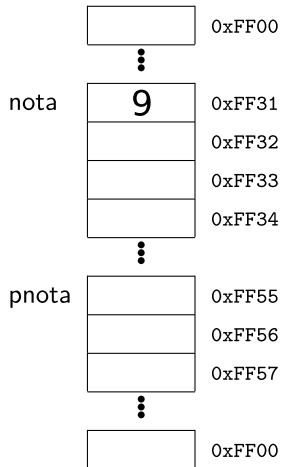
int main(void)
{
    int nota;
    int *pnota;
```




```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int nota;
    int *pnota;

    nota = 9;
```

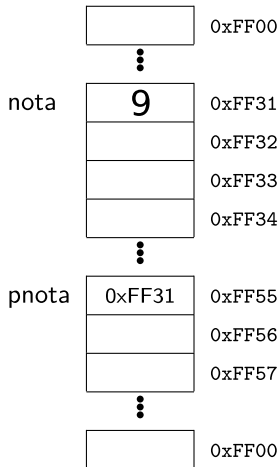


```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int nota;
    int *pnota;

    nota = 9;

    pnota = &nota;
```



```
#include <stdio.h>

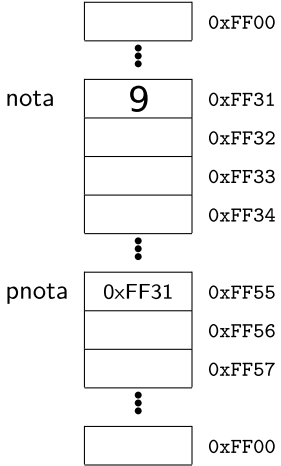
int main(void)
{
    int nota;
    int *pnota;

    nota = 9;

    pnota = &nota;

    printf("Dir de nota es: %p\n", &nota);
    printf("pnota es: %p\n", pnota);

    return 0;
}
```



```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int nota;
    int *pnota;

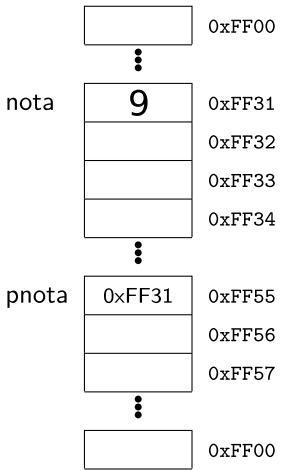
    nota = 9;

    pnota = &nota;

    printf("Dir de nota es: %p\n", &nota);
    printf("pnota es: %p\n", pnota);

    return 0;
}
```

Dir de nora es: 0xFF31
pnota es: 0xFF31



```

#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int nota;
    int *pnota;

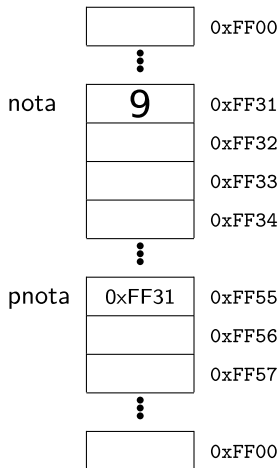
    nota = 9;

    pnota = &nota;

    printf("El valor de nota es: %d\n", nota);
    printf("Contenido de *pnota: %d\n", *pnota)
        ;

    return 0;
}

```



```

#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int nota;
    int *pnota;

    nota = 9;

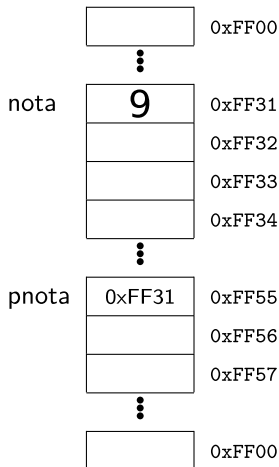
    pnota = &nota;

    printf("El valor de nota es: %d\n", nota);
    printf("Contenido de *pnota: %d\n", *pnota)
        ;

    return 0;
}

```

El valor de nota es: 9
 Contenido de *pnota: 9



Llamadas a función por valor

Llamadas a función por valor

```
#include <stdio.h>

int cuadrado(int n)
{
    n *= n;
    return n;
}

int main(void)
{
    int num;

    num = 4;

    printf("El valor de num es: %d\n", num);
    printf("%d al cuadrado es: %d\n", num, cuadrado(num));
    printf("El valor de num es: %d\n", num);

    return 0;
}
```


Llamadas a función por valor

```
#include <stdio.h>

int cuadrado(int n)
{
    n *= n;
    return n;
}

int main(void)
{
    int num;

    num = 4;

    printf("El valor de num es: %d\n", num);
    printf("%d al cuadrado es: %d\n", num, cuadrado(num));
    printf("El valor de num es: %d\n", num);

    return 0;
}
```

```
El valor de num es: 4
4 al cuadrado es: 16
El valor de num es: 4
```

Llamadas a función por referencia

Llamadas a función por referencia

```
#include <stdio.h>

int cuadrado(int *n)
{
    *n *= *n;
    return *n;
}

int main(void)
{
    int num;

    num = 4;

    printf("El valor de num es: %d\n", num);
    printf("num al cuadrado es: %d\n", cuadrado(&num));
    printf("El valor de num es: %d\n", num);

    return 0;
}
```

Llamadas a función por referencia

```
#include <stdio.h>

int cuadrado(int *n)
{
    *n *= *n;
    return *n;
}

int main(void)
{
    int num;

    num = 4;

    printf("El valor de num es: %d\n", num);
    printf("num al cuadrado es: %d\n", cuadrado(&num));
    printf("El valor de num es: %d\n", num);

    return 0;
}
```

```
El valor de num es: 4
num al cuadrado es: 16
El valor de num es: 16
```

Llamadas a función por referencia

```
#include <stdio.h>

int cuadrado(int *n)
{
    *n *= *n;
    return *n;
}

int main(void)
{
    int num;

    num = 4;

    printf("El valor de num es: %d\n", num);
    printf("%d al cuadrado es: %d\n", num, cuadrado(&num));
    printf("El valor de num es: %d\n", num);

    return 0;
}
```

Llamadas a función por referencia

```
#include <stdio.h>

int cuadrado(int *n)
{
    *n *= *n;
    return *n;
}

int main(void)
{
    int num;

    num = 4;

    printf("El valor de num es: %d\n", num);
    printf("%d al cuadrado es: %d\n", num, cuadrado(&num));
    printf("El valor de num es: %d\n", num);

    return 0;
}
```

```
El valor de num es: 4
16 al cuadrado es: 16
El valor de num es: 16
```

mnievas@frc.utn.edu.ar

Consultas

Martes

Edificio Salcedo 10:00 - 13:00